

Vnitřní směrnice Českého svazu ledního hokeje z.s.

č. 94

upravující

pravidla ledního hokeje v utkáních kategorie 2. - 4. tříd (minihokej)

Článek I. PŮSOBNOST

Tato směrnice upravuje pravidla ledního hokeje v utkáních mistrovských a nemistrovských, dlouhodobých a krátkodobých soutěží organizovaných řídicím orgánem soutěže ve smyslu čl. 202 soutěžního a disciplinárního řádu Českého svazu ledního hokeje z.s. (dále jen jako „SDŘ“) pro věkové kategorie 4. třídy (pro sezónu 2017-2018 se jedná o hráče ročníku narození 2008), 3. třídy (pro sezónu 2017-2018 se jedná o hráče ročníku narození 2009) a 2. třídy (pro sezónu 2017-2018 se jedná o hráče ročníku narození 2010).

Článek II. HRACÍ PLOCHA

1. Hrací plocha se vytvoří tak, že se na vyznačené modré čáry položí mantinely.
2. Utkání se hraje v útočných, resp. obranných pásmech, a to i na dvou plochách současně.
3. Střední pásmo je vyhrazeno pro střídání a odpočinek hráčů, pobyt trenérů a vedoucích družstev.
4. Střední pásmo je k účelu dle odst. 3. tohoto článku vybaveno přenosnými lavičkami.
5. V případě, že pořadající klub disponuje mobilním hrazením o minimální výšce 150 cm, které rozdělí hrací plochu na dvě poloviny, utkání se hraje na polovině hrací plochy, a to i na dvou plochách současně.
6. Při hře na polovině hrací plochy využívají družstva standardních hráčských lavic s tím, že na pravé hráčské lavici střídají družstva, která hrají na pravé polovině hrací plochy, na levé hráčské lavici družstva, která hrají na levé polovině hrací plochy.

Článek III. BRANKY

1. Každé hřiště musí mít dvě branky o rozměrech stanovených čl. 20 pravidel ledního hokeje, po jedné na každé straně hřiště. Používání snížených branek je možné pouze v případě, jsou-li tyto schváleny Českým svazem ledního hokeje z.s. (dále jen jako „ČSLH“).
2. Branky se umísťují na obvodu kruhů pro vhadzování tak, aby za brankou zůstal volný prostor o šířce 1,5 m pro bezpečné pokračování ve hře i za brankou.
3. Pokud jsou utkání hrána na polovinu hrací plochy, musí být jedna z branek umístěna do vymezeného místa jako při hře na celé hřiště a druhá branka musí být umístěna ve středním pásmu

tak, aby za oběma brankami zůstal stejně široký volný prostor pro bezpečné pokračování ve hře i za brankou.

Článek IV. VÝZBROJ A VÝSTROJ

1. Hráči nastupují k utkání v kompletní výstroji a výzbroji pro lední hokej.
2. Utkání kategorie 2. třídy se hrají výhradně s odlehčenými (modrými) puky.
3. Jednotlivé formace družstva (čtveřice/trojice) jsou barevně označeny páskou na levé paži hráče.
4. Barevné označení formací družstva je jednotné: 1. formace - červená, 2. - zelená, 3. - modrá, 4. - žlutá. Jednotlivé formace družstva jsou v zápise o utkání uvedeny v pořadí dle předchozí věty, u všech hráčů družstva musí být uvedeno číslo dresu a poznámka o barevném zařazení do formace družstva vyznačená písmeny Č - červená, resp. Z - zelená, resp. M - modrá, resp. Ž - žlutá.

Článek V. DRUŽSTVA/ROČNÍKY NAROZENÍ (není povolen start starších hráčů)

1. Družstvo je povinno k utkání věkové kategorie 2. třídy nastoupit ve stanoveném počtu hráčů, minimálně s 1 brankářem a 8 hráči do pole, maximálně s 2 brankáři a 16 hráči do pole. V utkání hrají za družstvo 1 brankář a 4 hráči do pole. V případě, že složení družstva neumožňuje střídání kompletních formací o 4 hráčích do pole, musí trenér družstva postupovat tak, aby nekompletní formace hráčů byla doplňována o hráče z ostatních formací formou pravidelné a rovnoměrné rotace všech hráčů do pole a v duchu „Fair Play“.
2. Družstvo je povinno k utkání věkové kategorie 3. a 4. třídy nastoupit ve stanoveném počtu hráčů, minimálně s 1 brankářem a 6 hráči do pole, maximálně s 2 brankáři a 12 hráči do pole. V utkání hrají za družstvo 1 brankář a 3 hráči do pole. V případě, že složení družstva neumožňuje střídání kompletních formací o 3 hráčích do pole, musí trenér družstva postupovat tak, aby nekompletní formace hráčů byla doplňována o hráče z ostatních formací formou pravidelné a rovnoměrné rotace všech hráčů a v duchu „Fair Play“.
3. Brankáři mohou v utkání střídat kdykoliv při přerušené hře na pokyn trenéra družstva. V utkání nesmí být brankář odvolán a nahrazen hráčem v poli.
4. Družstvo, které nastoupí k utkání se třemi, resp. čtyřmi formacemi, je povinno dodržet jejich pravidelné střídání v průběhu celého utkání.

Článek VI. HRACÍ DOBA

1. Hrací doba je 3 x 15 minut hrubého času. Měření času se provádí centrálně pro obě souběžně hraná utkání.
2. Přestávky mezi třetinami jsou minimální. Družstva si před začátkem každé části hry strany nemění.

Článek VII. ROZHODČÍ

1. Utkání hrané na třetině, resp. polovině hrací plochy řídí jeden rozhodčí.
2. Jediným bodem pro vhazování je vždy střed hřiště.
3. Rozhodčí je povinen mít u sebe na začátku utkání 1 - 2 náhradní puky pro zajištění neprodleného pokračování ve hře, např. v situaci při vyhození puku mimo hrací plochu.
4. Rozhodčí pískáním přeruší hru pouze při vstřelení gólu, při nařízení trestného střílení a při rozehrání akce brankářem (odstoupení hráčů).

Článek VIII. PŘESTUPKY PROTI PRAVIDLŮM A TRESTY

1. Za vyjmenované fauly (tj. nedovolená hra tělem, bodnutí koncem nebo špičkou hole, sekání, krosček, podražení, vražení na hrazení, vysoká hůl a také při hře po odpískání) nařídí rozhodčí proti družstvu provinivšímu se hráče trestné střílení.
2. Za ostatní fauly rozhodčí napomene provinivšího se hráče bez přerušení hry.
3. Pravidlo o ofsajdu a pravidlo o zakázaném uvolnění se v utkání věkové kategorie 2. - 4. třídy neuplatňuje.

Článek IX. TRESTNÉ STŘÍLENÍ

1. Trestné střílení vždy provede hráč do pole, který byl faulován, trestné střílení za hru po přerušení hry provede hráč do pole určený trenérem družstva z hráčů do pole, kteří byli v okamžik faulu, resp. přestupku na hrací ploše.
2. Trestné střílení za faul na brankáře provede hráč do pole určený trenérem družstva z hráčů do pole, kteří byli v okamžik faulu na hrací ploše.
3. Hráči obou družstev s výjimkou hráče do pole provádějícího trestné střílení a bránícího brankáře jsou povinni před provedením trestného střílení zcela opustit hrací plochu a zůstat tam v průběhu trestného střílení.
4. Trestné střílení hráč do pole provede z prostoru vlastní branky poté, co rozhodčí dá zapískáním pokyn hráči v poli, aby zahájil trestné střílení.
5. Zkrácená hrací doba za trestné střílení se nenastavuje.

Článek X. LETMÉ STŘÍDÁNÍ

1. Interval střídání po 60 sekundách hry provádí časoměřič zvukovým signálem, odlišným zapískáním nebo slovním povellem.

2. Hráči, kteří byli ve hře, se již nesmí s viditelným úmyslem dotknout puku a jsou povinni neprodleně odjet na střídačku. Ve stejný okamžik do hry naskočí hráči do pole z hráčské lavice a plynule pokračují ve hře.
3. Střídání hráčů se musí provádět v prostoru střídačky družstva.

**Článek XI.
PŘERUŠENÍ HRY/ROZEHRÁNÍ**

1. Vhazování se provádí pouze při zahájení utkání/třetiny a po vstřelení gólu.
2. Pokud je puk v držení brankáře, hráči do pole soupeře mají za povinnost (na povel rozhodčího) odstoupit do takové vzdálenosti, aby brankář mohl nerušeně rozehrát puk.

**Článek XII.
SYSTÉMY TURNAJŮ**

1. Systémy turnajů jsou v kompetenci řídicího orgánu soutěže s ohledem na počty přihlášených družstev do příslušné soutěže. Řídicí orgán soutěže vychází z materiálu schváleného výkonným výborem ČSLH dne 18. 4. 2011.
2. Vedoucím družstev, rozhodčím i řídicímu orgánu soutěže se zakazuje vést jakoukoliv statistiku o průběhu utkání, či tabulku příslušné soutěže.

**Článek XII.
ZÁVĚREČNÉ USTANOVENÍ**

Tato pravidla ledního hokeje platí pro věkovou kategorii 4. třídy pouze do 31. 12. příslušné sezóny.

Tato vnitřní směrnice je platná a účinná od data jejího schválení VV ČSLH, tj. od 5. 9. 2017.

V Praze dne 5. 9. 2017

.....
JUDr. Tomáš Král
prezident
Český svaz ledního hokeje z.s.

.....
Martin Urban
generální sekretář
Český svaz ledního hokeje z.s.